



MunicipolWeb

Logiciel de gestion de la Police Municipale

Documentation Administrateur

Module Cartographie MAP MANAGER



SOMMAIRE

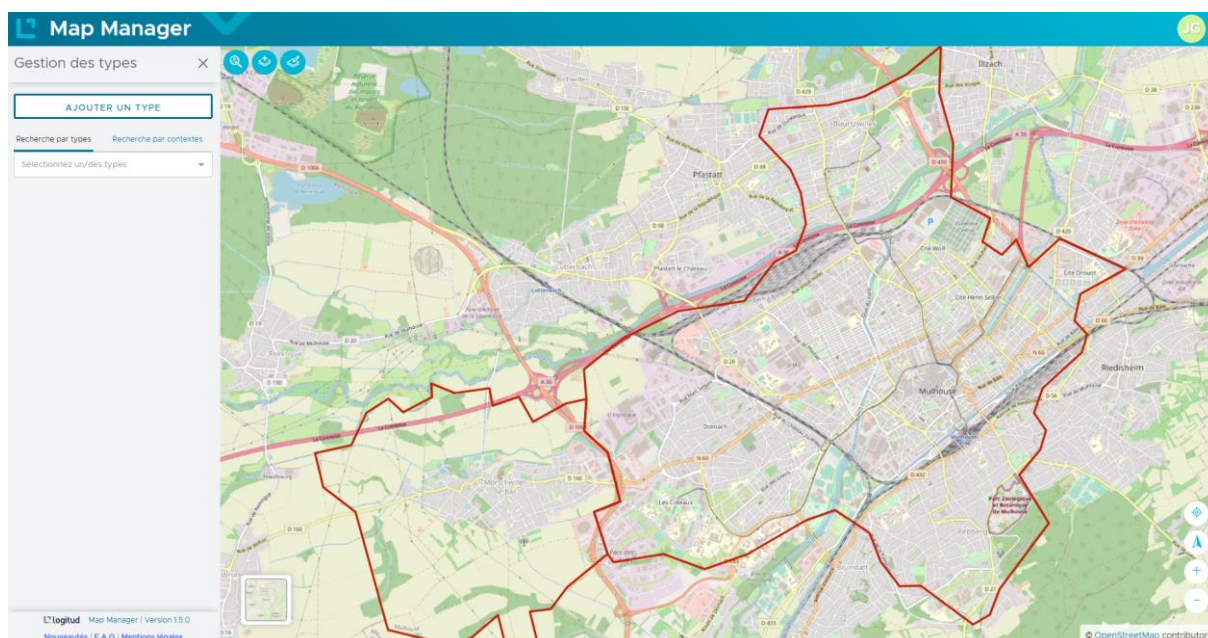
SOMMAIRE	2
Introduction.....	3
Manipuler les données cartographiques.....	4
Gestion des types	4
Actions basiques sur la carte	7
Ajouter / dessiner des données cartographiques	8
Editer / Modifier les données cartographiques	13
La notion de « Parent » : exemple du « Réseau de transports en commun »	14
Exemple d'une cartographie de quartiers.....	15

Introduction

Cette notice vous permet de prendre en main un outil d'administration de MunicipalWeb nommé MapManager. Pour y accéder, depuis l'accueil de MunicipalWeb, cliquez le groupe « Administration » puis cliquez le module « Découpage géographique ».



Le module « Découpage géographique » s'ouvre dans un nouvel onglet du navigateur internet.



Manipuler les données cartographiques

Gestion des types

Gestion des types

AJOUTER UN TYPE

Recherche par types

Recherche par contextes

Sélectionnez un/des types

Secteur Fourrière

QUARTIERS

Sous Secteurs

IMA

Parking Fourrière

TEST

VALIDER

Un « Type » est un regroupement de données géographiques selon une même thématique, par exemple les quartiers résidentiels. Par défaut, une liste générique vierge de toute donnée est disponible :

- Quartier
- Secteur
- Caméra
- Zone de stationnement
- Zone piétonne
- Angle de vision des caméras

Il est possible d'en ajouter, de consulter leurs informations / composition et de les afficher ou non sur la carte.

Afficher un ou des types

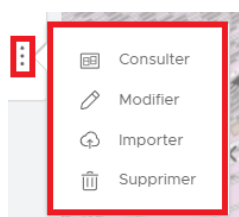
Recherchez un ou des types dans le champ de recherche dédié et cliquez sur « Valider ».

Les types sélectionnez sont affichés



Un clic sur l'icône  /  permet de masquer ou d'afficher les éléments de ce « Type » sur la carte.

Un clic sur  pour zoomer automatique la carte aux limites des éléments de ce « Type ».

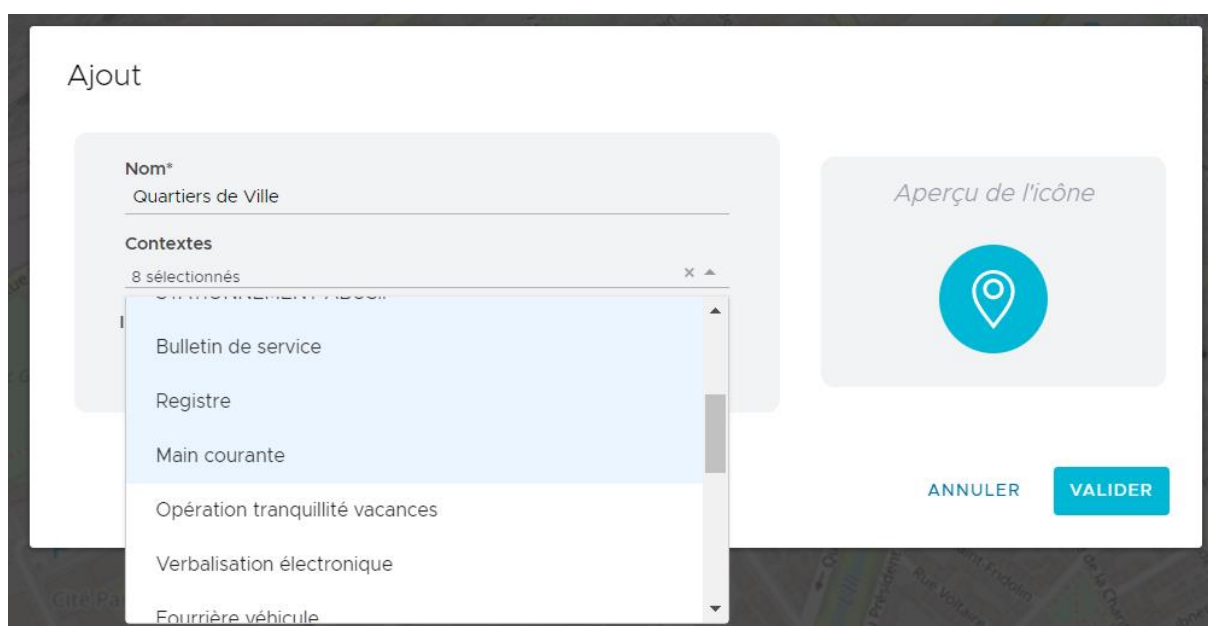


Les 3 points à droite du bloc « Type » permette d'accéder à un menu d'où vous pouvez :

- Consulter les éléments dessinés rattachés à ce « Type »
- Modifier le « Type »
- Importer des données (au format KML, GeoJSON ou Shapefile de max. 30Mo)
- Supprimer le « Type »

Ajouter un type

Cliquez le bouton « Ajouter un type ».

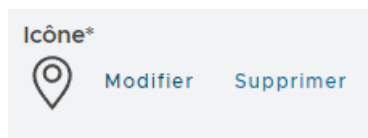


Saisissez un nom, par exemple « Quartiers de Ville ».

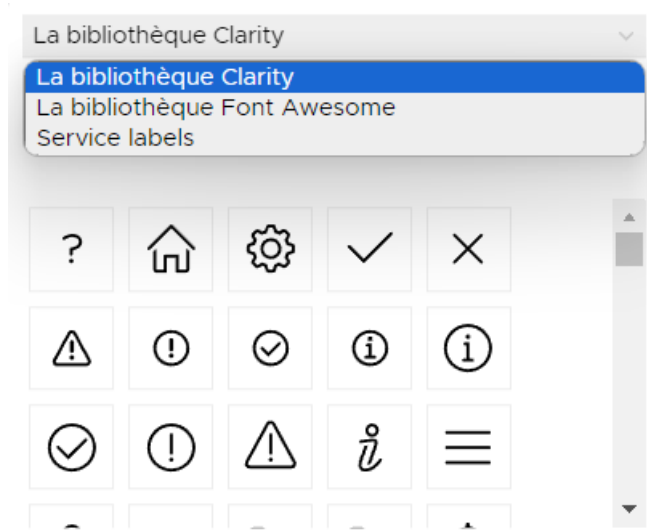
Dans le menu déroulant des « Contextes », sélectionnez les modules pour lesquels votre couche doit être active. Pour sélectionner un module cliquez une fois dessus. Un module sélectionné est bleuté.

Remarque : il est conseillé de sélectionner tous les modules.

Vous pouvez changer l'icône pour l'adapter au type créé : cliquez le lien « Modifier » à droite de l'icône.



Sélectionnez l'icône parmi les bibliothèques disponibles (menu déroulant).



Vous pouvez également changer la couleur. Cliquez la couleur pour ouvrir la palette et en sélectionner une nouvelle.



Modification

Nom*

Quartiers de Ville

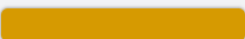
Contextes

20 sélectionnés

Icône*

 [Modifier](#) [Supprimer](#)

Couleur



Aperçu de l'icône



[ANNULER](#) [VALIDER](#)

Cliquez finalement le bouton « Valider » pour enregistrer le nouveau « Type ».

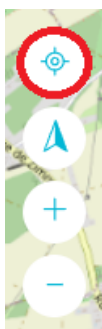
Le nouveau « Type » s'affiche automatiquement dans le menu gauche « Gestion des types »

Actions basiques sur la carte

Déplacer la carte

Cliquez n'importe où sur la carte, maintenez le clic tout en déplaçant la souris (ou un deuxième doigt sur le pad d'un ordinateur portable) pour déplacer la carte.

Zoom automatique aux limites de la commune



Cliquez sur cette icône pour ajuster automatiquement la carte aux limites de la commune (état initial)

Zoomer / Dézoomer



Les boutons « + » et « - » permettent de zoomer ou dézoomer la carte.

Si vous utilisez une souris avec une molette, vous pouvez également l'utiliser pour ces actions de zoom et de dézoom : maintenez la touche « Control » (Ctrl) de votre clavier et actionnez la molette de votre souris.

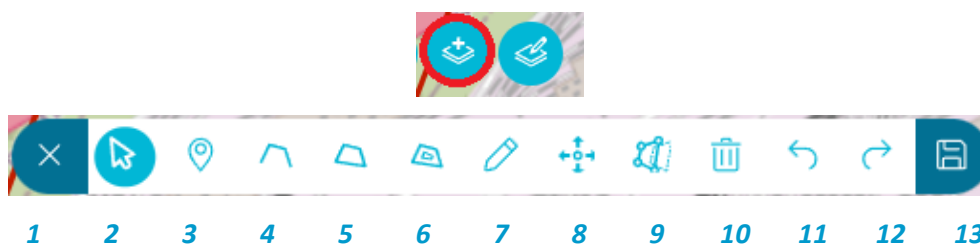
Une autre méthode pour zoomer : faite un double-clic pour zoomer et maintenez la touche Majuscule (⇧) + double-clic pour dézoomer.

La combinaison Majuscule (⇧) + sélection d'une zone de la carte permet de faire une « super » zoom sur cette zone.

Ajouter / dessiner des données cartographiques

L'ajout de données géographiques se dessine directement sur la carte de votre commune (Logitud délimite uniquement la frontière communale).

Cliquez l'icône avec le « + » pour afficher le menu des fonctionnalités de dessin.



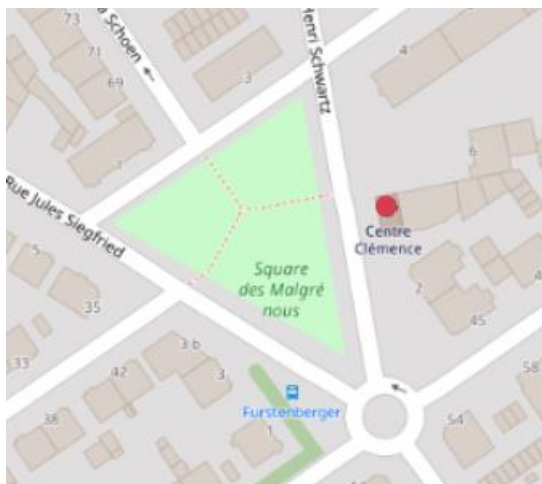
1. Annuler le dessin en cours
2. Se déplacer sur la carte
3. Ajouter un Point
4. Dessiner un Itinéraire
5. Dessiner un secteur
6. Dessiner un trou dans un secteur en cours de création
7. Editer un dessin en cours de création
8. Déplacer / Redimensionner / Tourner un dessin en cours de création
9. Dupliquer un dessin en cours de création
10. Supprimer l'un des dessins en cours de création
11. Annuler la dernière opération
12. Rétablir l'opération annulée
13. Enregistrer

Remarque : il est conseillé dans un premier temps de dessiner « grossièrement » une forme complexe (itinéraire, secteur et trou), de l'enregistrer et de l'affiner ultérieurement.

Ajouter un « Point d'intérêt » (POI)

Cliquez l'icône  pour ajouter un POI.

Cliquez sur la carte à l'emplacement où vous souhaitez ajouter le POI : un point est dessiné.



Cliquez sur  du menu des fonctionnalités de dessin pour enregistrer le POI.

Ajout d'une nouvelle composante géographique

Ajout
Associer

Type*
Sélectionnez un type
Élément requis

Catégorie*
Poi

Nom*
Veuillez saisir un nom

Couleur

Parent
Sélectionnez un parent

Sites
Sélectionnez un ou plusieurs sites

Adresse
Recherche rapide d'une adresse

Description
Veuillez entrer une description

+ AJOUTER UNE INFO

ANNULER
VALIDER

Saisissez les informations obligatoires (*)

- Type (menu déroulant) : dans notre exemple le POI sera dans le type nouvellement créé « Quartiers de Ville »
- Nom

Vous pouvez également

- Modifier la couleur : cliquez la couleur pour afficher la palette et sélectionner une couleur
- Sélectionner un parent : les composantes géographiques peuvent dépendre les unes des autres selon cette notion de « parent » sur plusieurs « niveaux ».
- Sélectionner un site (cas d'un Municipol multisites)
- Ajouter une adresse
- Ajouter une description.

Cliquez sur la carte pour positionner un premier point, déplacer la souris et cliquez à chaque fois que vous souhaitez un point. Vous devez revenir au « point de départ » et cliquer pour fermer le secteur.



Si vous n'avez pas besoin de « trouser » le secteur dessiné, cliquez sur  du menu des fonctionnalités de dessin pour l'enregistrer. Vous devez (*) le lier à un « Type » et lui attribuer un « Nom ». Vous pouvez changer la couleur, sélectionner un parent, sélectionner un site, ajouter une adresse et une description.

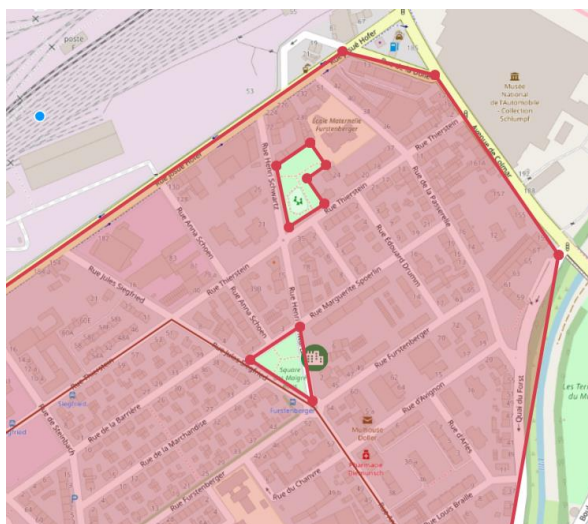
Remarque : un secteur peut être composé de plusieurs formes fermées.

Trouer un secteur en cours de création

Vous pouvez trouser un secteur c'est-à-dire dessiner un nouveau polygone à exclure à l'intérieur d'un polygone (secteur) en cours de création (non enregistré).

Après avoir dessiné le secteur, cliquez l'icône  pour lui ôter un secteur, pour le trouser.

Comme pour un secteur, dessiner le trou en revenant au point de départ pour le fermer.



Vous pouvez répéter l'opération pour effectuer plusieurs trous.

Editer un dessin en cours de création

Déplacer / Redimensionner / Tourner un dessin en cours de création



Pour déplacer l'élément, cliquez le carré au centre de l'élément et déplacez le à l'emplacement souhaité.

Pour redimensionner un élément, cliquez l'un des 7 carrés délimitant la zone :

- 3 carrés d'arrête (haut-gauche, haut-droit, bas-gauche) : permet de redimensionner l'élément en largeur et hauteur. Pour conserver les proportions de l'élément (redimensionnement homothétique), maintenez la touche Majuscule du clavier pendant le redimensionnement.
- 4 carrés de bord : permet de redimensionner l'élément en largeur ou hauteur.

Pour tourner l'élément (rotation), cliquez le cercle situé en bas à droite de la zone et faite tourner l'élément.

Vous pouvez répéter l'opération sur tous les éléments en cours de création.

Dupliquer un dessin en cours de création



Supprimer l'un des dessins en cours de création

Cliquez l'icône  puis sur l'élément géographique en cours de création à supprimer. Vous pouvez répéter l'opération sur tous les éléments en cours de création.

Annuler la dernière opération / Rétablir l'opération annulée

L'icône  permet d'annuler la dernière action en mode « création ».

L'icône  permet de rétablir l'opération annulée.

Enregistrer

Cliquez l'icône  pour enregistrer l'élément géographique.

Editer / Modifier les données cartographiques

Cliquez bouton avec un « crayon » pour ouvrir le menu des outils d'édition des données géographiques permettant de modifier, corrigé les éléments créés.



1. Annuler la modification en cours
2. Se déplacer sur la carte
3. Editer un élément
4. Déplacer / Redimensionner / Tourner un élément
5. Modifier la couleur d'un élément
6. Supprimer un élément
7. Annuler la dernière opération
8. Rétablir l'opération annulée
9. Enregistrer

Seul l'outil 5 diffère du menu « Création ». Pour tous les autres, cliquez l'icône correspondante à l'action de modification souhaitée puis cliquez l'élément géographique à modifier pour appliquer la modification. En fin d'action cliquez l'icône  pour enregistrer les modifications.

Modifier la couleur d'un élément

Cliquez l'icône  pour ouvrir la palette de couleur.

Modifier la couleur



The image shows a color selection dialog. At the top is a large square color gradient from black to blue. Below it is a circular color picker with a blue circle and a horizontal rainbow color bar with a small circle. Underneath is a text input field containing the hex code "#0b49e7" and a small up/down arrow icon. Below the input field is the label "Hex". At the bottom are two buttons: "ANNULER" (light blue) and "VALIDER" (teal).

Sélectionnez la couleur que vous souhaitez utiliser. Vous pouvez aussi saisir la valeur hexadécimale de cette couleur. Cliquez le bouton « Valider » pour confirmer la couleur.

Cliquez ensuite sur la ou les éléments géographiques sur lesquels vous souhaitez appliquer cette couleur.

Cliquez l'icône  pour enregistrer les modifications

La notion de « Parent » : exemple du « Réseau de transports en commun »

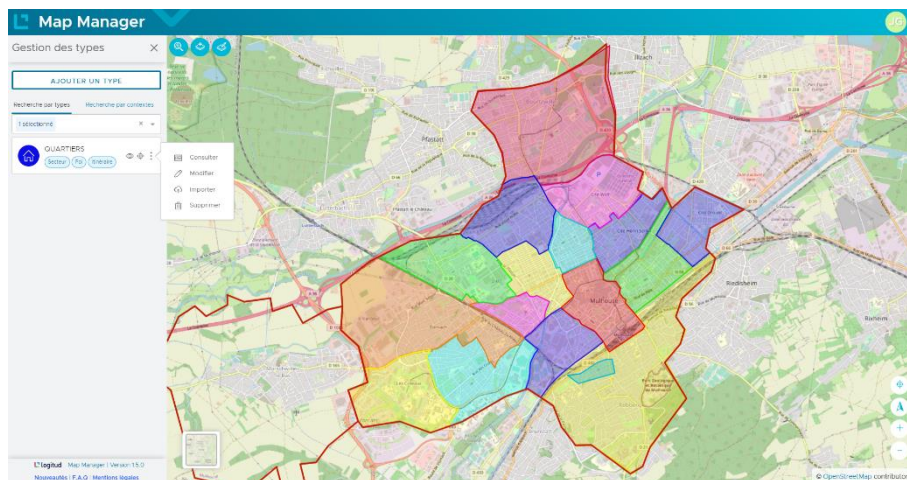
A l'enregistrement d'un élément géographique dessiné (en modes « Création » ou « Edition ») un « Parent » peut être attribué à cet élément : il dépendra donc de cet élément. Plusieurs niveaux de parenté sont possibles. Cette notion est importante car, entre autres, elle vous permet d'affiner considérablement le suivi statistique des actions de la PM.

Exemple du « Réseau des transports en commun »

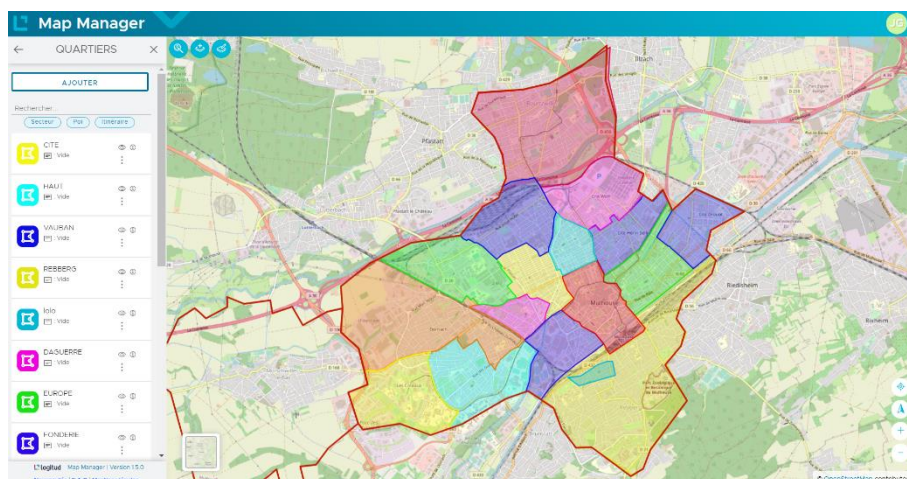
- Niveau 1 : l'ensemble des éléments transport en commun (un secteur / polygone global)
 - Niveau 2 : les différents modes de transport en commun, par exemple Métro, Tramway, Bus, Train (un secteur / polygone par mode)
 - Niveau 3 : les lignes de transport en commun, par ex. M1, M2, M3 pour les lignes de métro, etc.
- ⇔ La « ligne de métro M1 » a pour parent l'élément « Métro » qui a pour parent les « Transports en commun »
- ⇔ Un événement sur la ligne M1 est automatiquement sectorisé comme un événement « Métro » et « Transport en commun » et est considéré ainsi dans les statistiques.

Exemple d'une cartographie de quartiers

Affichage global du Type « Quartiers »



Affichage des éléments du Type « Quartiers » (clic sur « Consulter » dans le menu du « Type »)



Affichage de certains éléments du Type « Quartiers » (sélection dans les éléments)

